

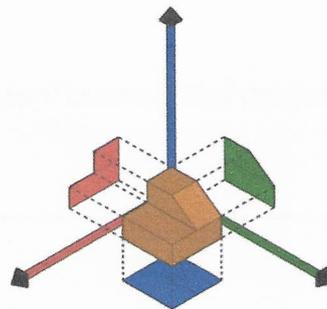


Ime in priimek:

Možnih točk	Doseženih točk	Odstotki

1. pisno preverjanje znanja iz predmeta Tehnika in tehnologija (8. razred)

Tematski sklop: Izometrična projekcija



Datum: 25. oktober 2019

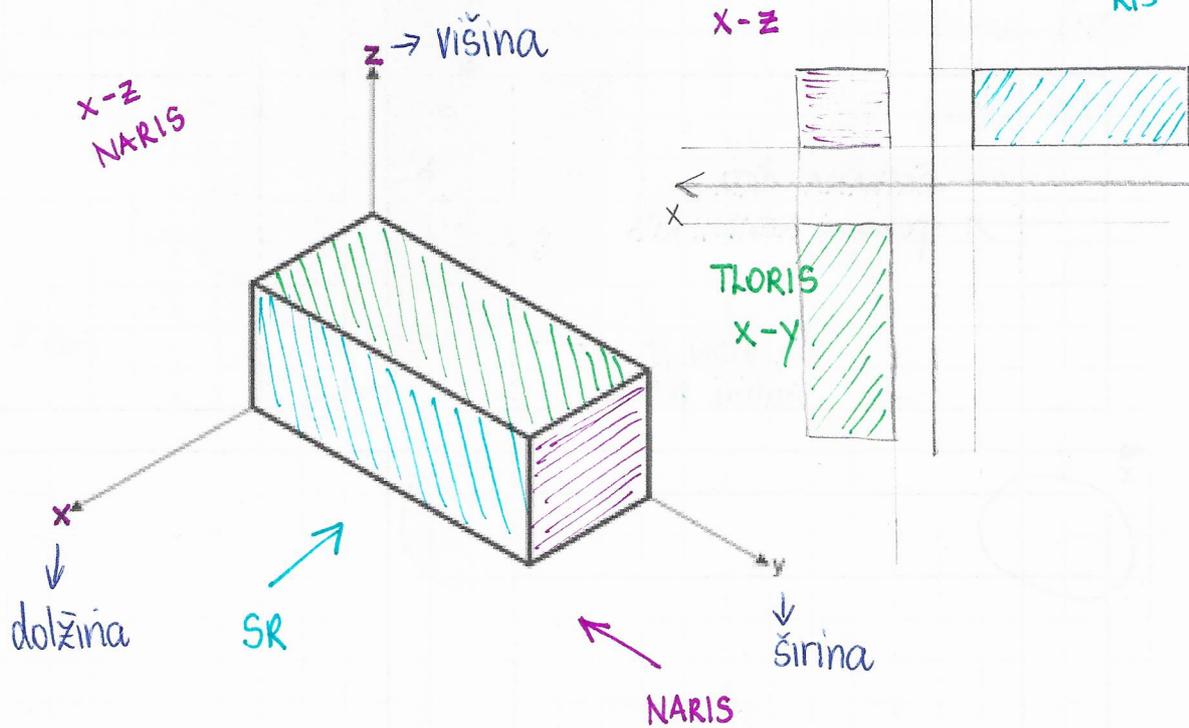
Čas pisanja: 45 min

Veliko uspeha pri reševanju.

1. naloga

Za risanje predmetov uporabljamo pravokotni koordinatni sistem.

a) V kateri projekciji je narisani kvader na spodnji sliki?



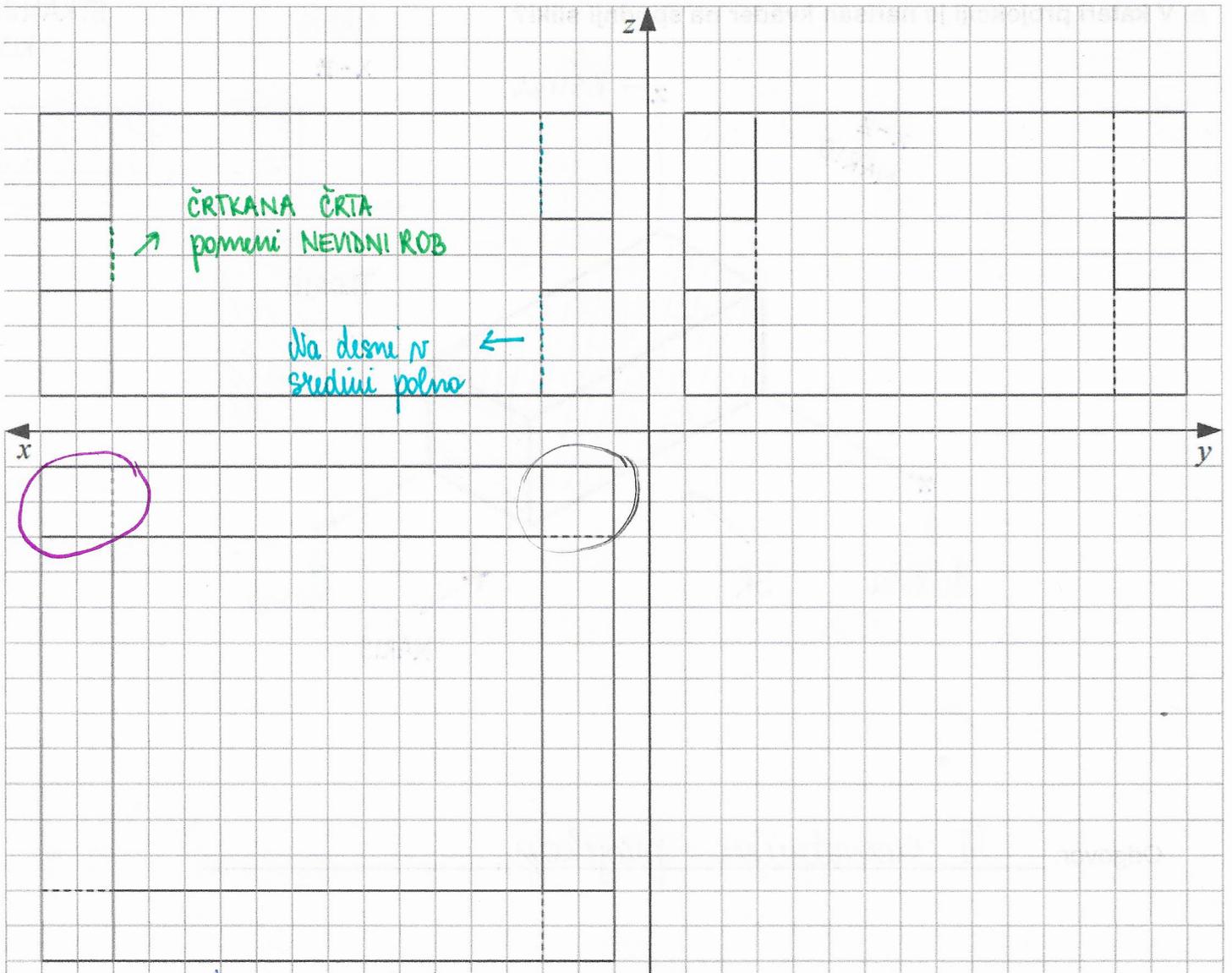
Odgovor: 15 izometrični projekciji.

b) Pod kakšnim kotom sta v izometrični projekciji osi x in y glede na vodoravnico?

Odgovor: 30°

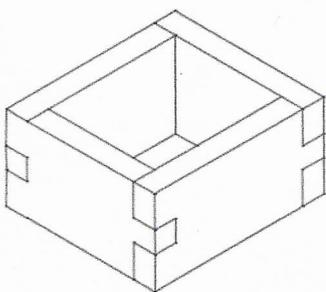
2. naloga

Matija se je domislil, da bi iz lesa naredil okvir za peskovnik. V mreži je prikazana risba predmeta v pravokotni projekciji. Pod njo so primeri izdelkov v izometrični projekciji.

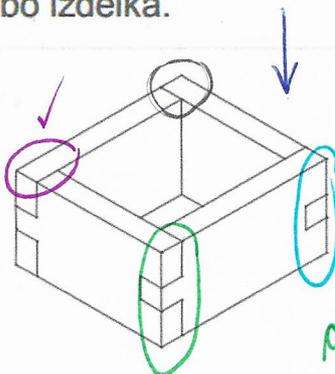


TLORIS ↓ pogled k tlom

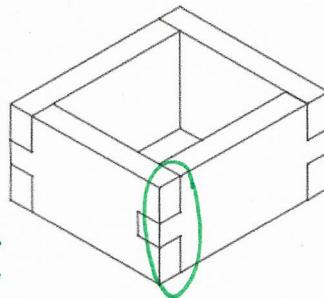
Katera risba v izometrični projekciji natančno ustreza risbi v pravokotni projekciji?
Obkroži črko pod risbo izdelka.



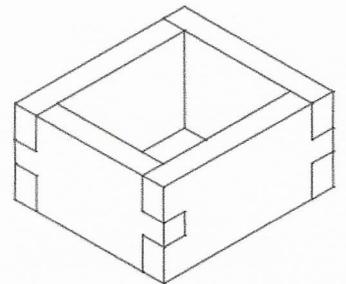
A



B



C

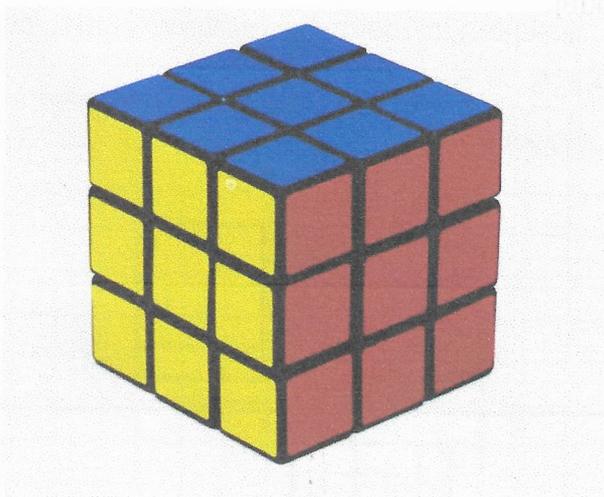


D

NARIS → Na levi mora biti v sredini prazno ←

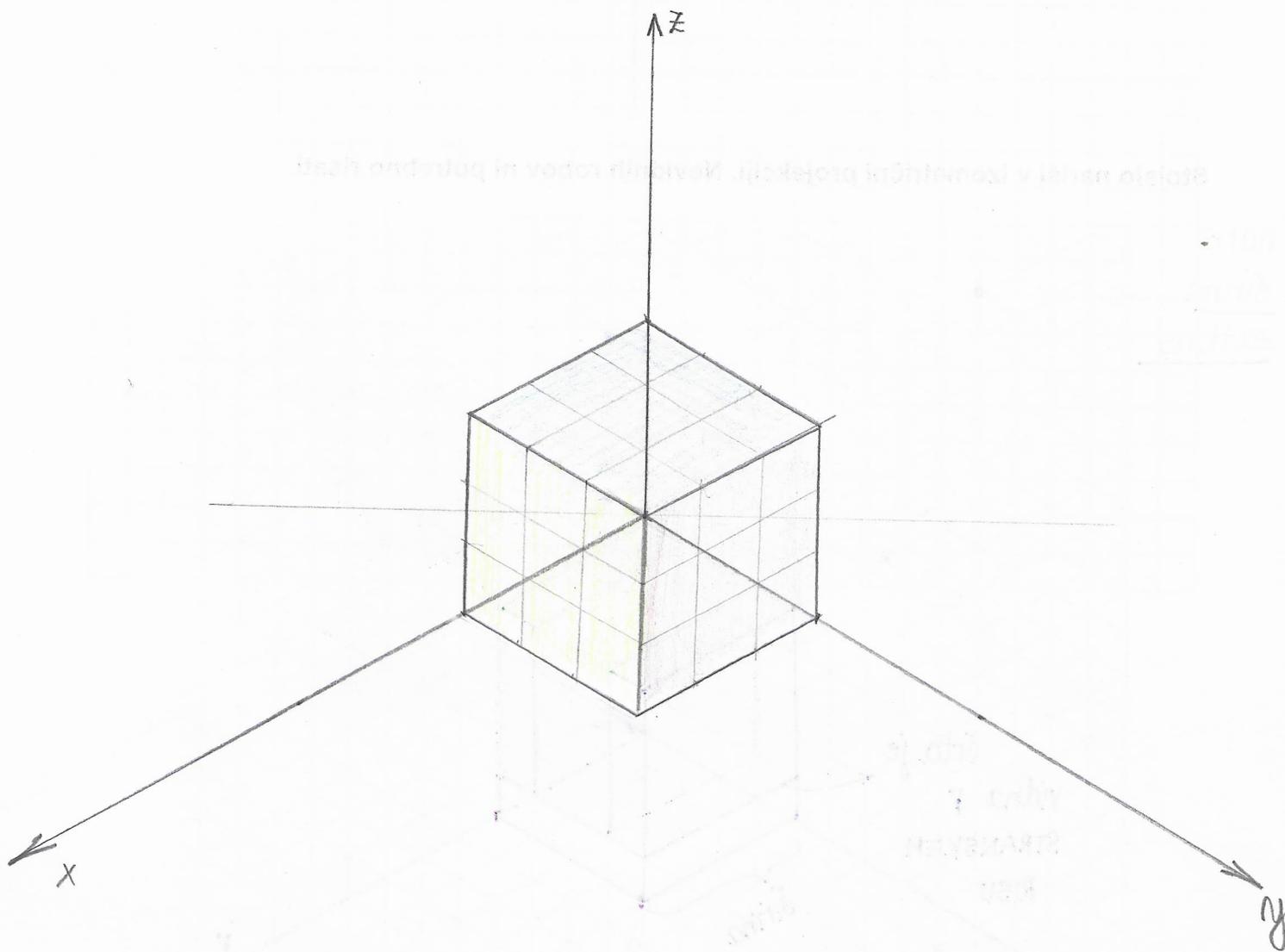
3. naloga

Na sliki spodaj je Rubikova kocka. Nariši jo v izometrični projekciji. Pobarvaj z ustreznimi barvami.



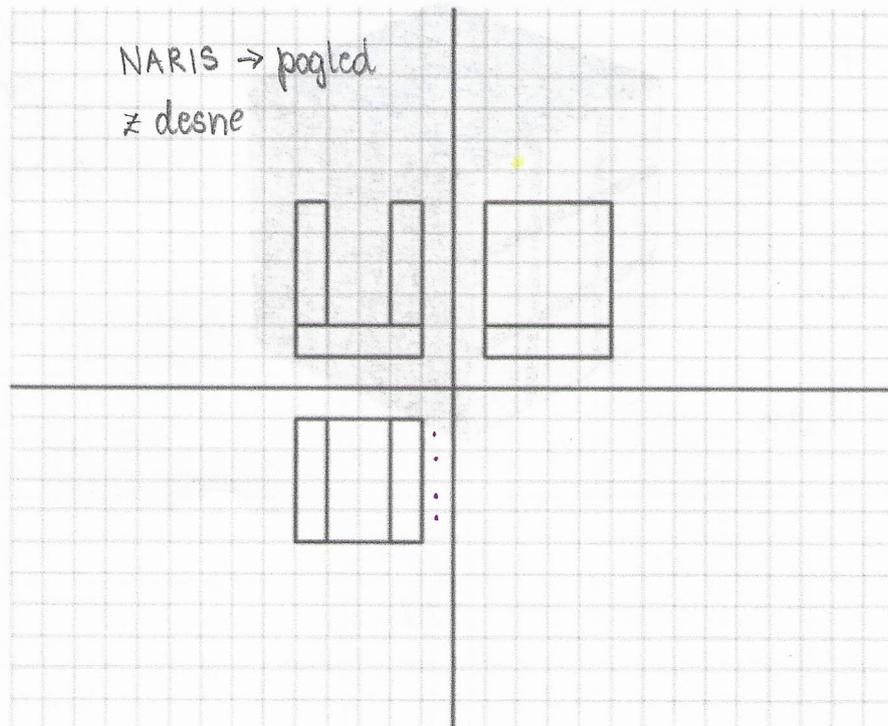
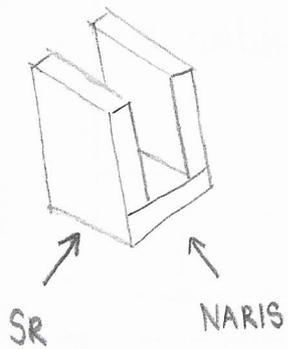
1. manjšemo TANKO podobenno šuto
2. vse mora biti vzporedno z osmi

1 kvadrata = 1 cm



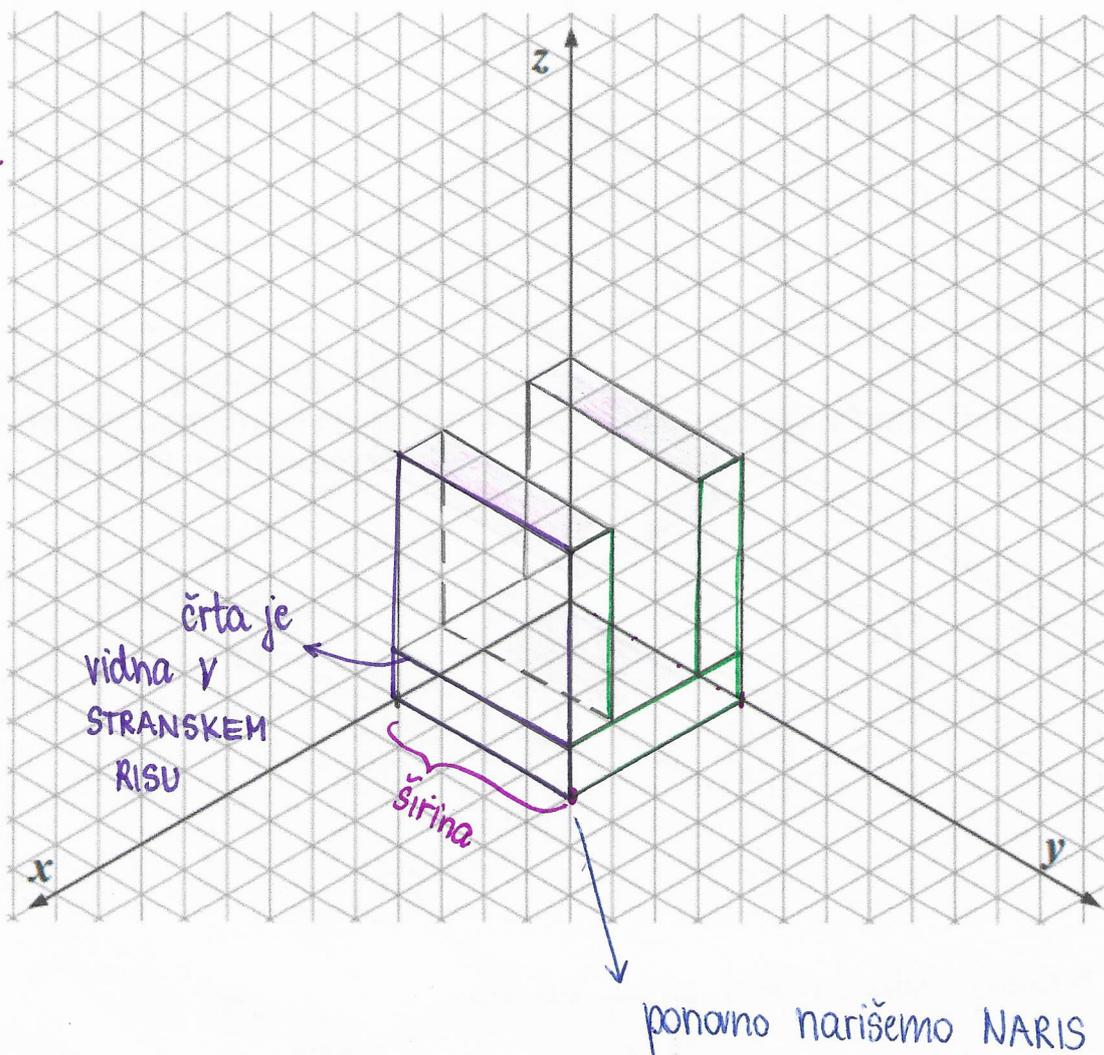
4. naloga

Na sliki je v pravokotni projekciji narisano leseno stojalo za prtičke v obliki črke U. Mere so dane v enotah mreže, 1 kvadrata v pravokotni projekciji predstavlja kvadrata v izometrični projekciji, ki je spodaj.



Stojalo nariši v izometrični projekciji. Nevidnih robov ni potrebno risati.

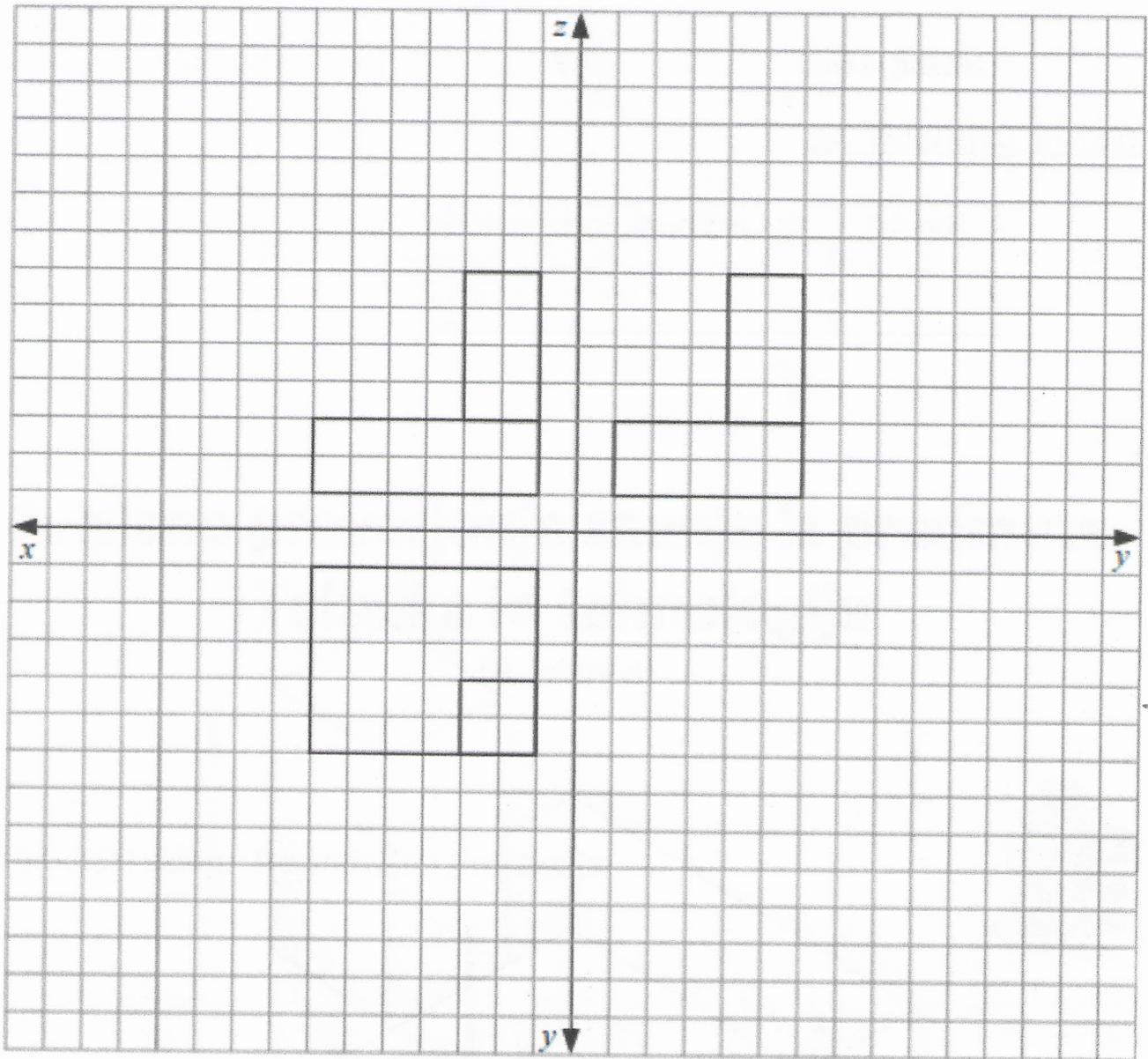
1. naris
2. širina
za tloris



5. naloga

Na risbi spodaj je narisana predmet v pravokotni projekciji.

En kvadrateg pomeni 1 cm. Nariši predmet v izometrični projekciji.



Na následující straně je zobrazen objekt v perspektivní projekci. Na této straně je třeba zobrazení objektu v rovinné projekci (zobrazení v rovině π), která je rovnoběžná s rovinou π_1 a kolmá na rovinu π_2 . Zobrazení objektu v rovině π je zobrazení v rovině π_1 a kolmá na rovinu π_2 . Zobrazení objektu v rovině π je zobrazení v rovině π_1 a kolmá na rovinu π_2 .

